



Ministero dell' Istruzione dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale del Lazio
ISTITUTO STATALE DI ISTRUZIONE SUPERIORE
“**Enrico Mattei**”

Professionale RMRC05701V
Liceo RMPS05701A
Tecnico RMTD057016

RMIS05700X - Distretto 30°
Via Settevene Palo Nuova snc
00052 CERVETERI (RM)
c.f. 91038340583
www.enricomattei.edu.it

Tel. **06 9943575**
Fax **06 9943564**
RMIS05700X@istruzione.it
RMIS05700X @pec.istruzione.it

Circolare N. 143

Cerveteri, 9/12/2020

Ai docenti
Agli alunni dell' Istituto
Al personale ATA
Al DSGA

Oggetto: **MAKER FAIRE ROME**: Evento digitale gratuito sull'innovazione

Si informano i docenti e gli studenti dell'Istituto che dal 11 al 13 dicembre 2020 torna l'ottava edizione del “Maker Faire Rome – The European Edition 2020”, uno dei più importanti eventi a livello europeo sulla per la promozione dell'innovazione attraverso la diffusione della cultura digitale.

Robotica, Elettronica, Intelligenza Artificiale, Arte, Musica, Tecnologie per la Salute e lo Sport, Agritech, Automazione e Domotica, IoT, Tecnologie Aerospaziali, Economia Circolare, Artigianato Digitale, STEM Education, sono alcuni dei temi della manifestazione giunta alla sua ottava edizione. L'emergenza epidemiologica ha modificato l'assetto organizzativo dell'evento che si terrà in modalità virtuale su una piattaforma digitale e gratuita appositamente realizzata: makerfairerome.eu. Il giorno 11 dicembre dalle ore 10.00 alle 13.30 si potrà accedere alla piattaforma per seguire alcuni eventi in programma; gli studenti potranno partecipare agli eventi preferiti anche oltre l'orario scolastico e nei giorni del 12 e 13 dicembre. Pertanto si invitano gli alunni, mediante l'account istituzionale, a registrarsi e visitare la piattaforma preventivamente alla manifestazione per prenotare il posto nelle CONFERENCE & LIVE, presso gli ESPOSITORI e/o i PADIGLIONI. Per gli studenti del triennio, la partecipazione è valida ai fini del PCTO, per cui gli studenti hanno l'obbligo di segnalare al tutor preventivamente la partecipazione all'evento prescelto e presentare una breve relazione multimediale o cartacea sulle attività svolte. Per i docenti la partecipazione è valida ai fini della formazione e aggiornamento.

Si allega:

1. Il calendario degli eventi del giorno 11 dicembre 2020
2. Il calendario per i docenti dei giorni 11 e 12 dicembre 2020.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

(Prof. Roberto Mondelli)
Firma autografa sostituita a mezzo stampa
ai sensi dell'art. 3, co 2, del D. Lsg. 39/93

CALENDARIO MAKER FAIRE PER I DOCENTI 11/12/2020

PROGETTO	ABSTRACT	ORARIO
LA FORMAZIONE DEGLI INSEGNANTI SI SPOSTA ONLINE: NUOVE STRATEGIE, NUOVE OPPORTUNITÀ	Un incontro a cura di Formazione su Misura, la proposta formativa di Mondadori Education e Rizzoli Education sulle possibilità formative offerte oggi da questa realtà per scuole e insegnanti	13.30-14.00
COME CREARE CON GLI STUDENTI UN SITO DI CLASSE FACILE E SICURO CON GOOGLE SITES	Un incontro didattico molto operativo, ricco di spunti e idee per utilizzare Google Sites in sicurezza e con idee didattiche concrete per far lezione con gli studenti anche a distanza!	16.00-16.30
FORMAZIONE E AGGIORNAMENTO PROFESSIONALE PER SCUOLE E DOCENTI, IN PRESENZA O A DISTANZA: IL CASO CAMPUSTORE ACADEMY	Un incontro per capire quali sono le possibilità che hanno ora le scuole e i docenti per la formazione e l'aggiornamento professionale del personale. Le scuole e i docenti di oggi vivono in un mondo che evolve talmente velocemente e affrontano sfide così complesse che non sono paragonabili a nulla di simile accaduto in passato. CampuStore Academy, ente riconosciuto dal Ministero per la formazione dei docenti lo sa bene: la professione del docente richiede sempre più un continuo sviluppo in termini di competenze, tecnologiche sì, ma anche didattiche. Proprio in questo 2020 tutti noi abbiamo fatto tantissimo, passi da gigante, ma anche capito quante competenze restano ancora da acquisire, quante lacune da colmare! CampuStore era lì ad aiutare le scuole: con oltre 100 webinar svolti in 3 mesi di lock down che hanno coinvolto circa 200.000 insegnanti italiani e pensati per aiutare tutte le scuole italiane a superare un momento così delicato.	17.00-17.30
MASSIMO BANZI: ARDUINO EDUCATION LEARNING EVOLUTION - IL CO-FONDATORE DI ARDUINO RACCONTA LE NUOVE SFIDE CHE RITIENE CRUCIALI ORA PER IL MONDO DELLA SCUOLA	Il co-fondatore di Arduino racconta le nuove sfide che ritiene cruciali ora per il mondo della scuola	17.30-18.00
RAGAZZE ROBOTICHE: ATTIVITÀ INCLUSIVE PER LA SCUOLA SECONDARIA CON LEGO MINDSTORMS EDUCATION EV3	Un incontro per ragionare su uno degli argomenti più caldi e cruciali del nostro tempo: come e se affrontare la questione di genere a scuola, in particolare rispetto alle discipline tecnico scientifiche. Qualche spunto didattico.	19.00-19.30

CALENDARIO MAKER FAIRE PER I DOCENTI 12/12/2020

PROGETTO	ABSTRACT	ORARIO
CITTADINANZA DIGITALE INCLUSIVA: STRUMENTI MICROSOFT 365 PER LEZIONI A MISURA DI OGNI STUDENTE	Un viaggio alla scoperta delle insidie e delle complessità che interessano BSE e DSA quando il lavoro in presenza non è garantito o quando viene mantenuto ma si appoggia comunque alle tecnologie utilizzate dai compagni. Attraverso esempi pratici approfondiremo gli strumenti già integrati in Microsoft 365, che possono aiutare docenti e studenti a lavorare in digitale in ottica inclusiva	14.00-14.30
G SUITE FOR EDUCATION: SICUREZZA, PRIVACY E CITTADINANZA DIGITALE - INTRODUZIONE AI PERCORSI TECNICI E ADMIN DI CAMPUSTORE ACADEMY	Un' introduzione ai percorsi tecnici e admin di Campustore Academy dedicati alle funzionalità più avanzate di Google e G Suite for Educatio	14.30-15.00
ATTIVITÀ: CREARE UNA MAPPA CONDIVISA DEI SITI ARTISTICI CON GOOGLE MAPS	Portiamo la didattica anche nelle strade, nel territorio, tra le vie della città e abituiamoci a utilizzare la tecnologia per alzare un po' gli occhi verso le meraviglie che ci circondano e che ci possono -anche- lasciare sgomenti. Oggi che l'outdoor learning è sulle bocche di tutti e si cercano modi nuovi di ripensare gli spazi scolastici abitabili dalla didattica CampuStore Academy propone questo incontro per ripensare a strade nuove per potenziare il modo di fare lezione, un appuntamento unico, che promette di farci guardare al domani della scuola con più ottimismo e voglia di metterci in gioco, con la carica degli strumenti Google e G Suite for Education	16.00-16.30
CODYCOLOR: CODING A COLORI CON ALESSANDRO BOGLIOLO	CodyColor è un metodo di coding unplugged che si presta a concepire giochi e attività adatti ad ogni età. Può essere proposto fin dalla scuola dell'infanzia come naturale estensione di CodyFeet, poichè le regole di percorrenza della griglia e l'associazione tra colori e rotazioni sono le stesse, ma l'assenza di vincoli sulla direzione di ingresso e il passaggio da percorso a griglia creano situazioni difficili da prevedere e offrono l'opportunità di creare giochi avvincenti anche da adulti. In questo incontro vedremo da vicino come funziona e in che modo può sostenere e potenziare la didattica.	17.30-18.00

CALENDARIO MAKER FAIRE**VENERDI' 11 – 12 - 2020**

ALUNNO	CLASSE	PROGETTO	ABSTRACT	ORARIO
		4LINK4 DESIGN & DIGITAL FABRICATION	Il web meeting si incentrerà sui temi del design, della digital fabrication e della cultura del progetto come motori di innovazione per il Made in Italy. Un incontro critico per capire insieme come il design è riuscito ad essere cerniera tra artigianato e fabbricazione digitale e quali limiti culturali ancora oggi sono da ostacolo ad una rinascita della creatività italiana sui temi di frontiera. Il meeting è rivolto a studenti, professionisti e aziende interessati a capire quali driver dell'innovazione saranno indispensabili per il futuro del comparto Made in Ita	10.00-11.00
		SICURI SI DIVENTA: SALUTE E SICUREZZA SUL LAVORO NEI PERCORSI PER LE COMPETENZE TRASVERSALI E L'ORIENTAMENTO (PCTO)	Negli attuali contesti di formazione è molto importante implementare l'uso delle tecnologie digitali per migliorare i processi di apprendimento e per sviluppare nuove competenze. La gamification rappresenta un valido contributo in tal senso in quanto, attraverso il divertimento, aumenta la motivazione, il coinvolgimento e la collaborazione tra gli studenti. Il webinar, strutturato in modalità partecipata, prevede una esperienza di gioco di un serious game "Sicuri si diventa" relativo alle tematiche di salute e sicurezza nei Percorsi per le Competenze Trasversali e l'Orientamento (PCTO). Attraverso questo videogioco i partecipanti possono acquisire maggiori conoscenze e verificare le conseguenze pratiche dei comportamenti messi in atto in alcune situazioni lavorative nei settori agricoltura, costruzioni e manifatturiero. Questa esperienza di gioco contribuisce a sviluppare la consapevolezza dei rischi lavorativi e a promuovere la cultura della salute e sicurezza.	10.00-11.00

CALENDARIO MAKER FAIRE**VENERDI' 11 – 12 - 2020**

ALUNNO	CLASSE	PROGETTO	ABSTRACT	ORARIO
		ARTIGIANATO DIGITALE FIN DALLA SCUOLA PRIMARIA: ATTIVITÀ DIDATTICHE CON LA LASERBOX - PIETRO ALBERTI IN COLLEGAMENTO DAL CAMPUSTORE INNOVALAB	Il primo degli eventi gratuiti ideati da Campustore per docenti, dirigenti scolastici e chiunque si interessi di scuola e formazione. Dopo l'apertura lavori inaugurale, in questo incontro formativo vedremo da vicino cos'è una LaserBox, come funziona e come può cambiare il modo di fare lezione. Ne illustrerò il funzionamento l'Ing Pietro Alberti che si collegherà direttamente dall'InnovaLab di CampuStore ricreando un ambiente didattico-laboratoriale anche a distanza	10.15-10.30
		GARE DI ROBOTICA A Distanza, È POSSIBILE? PRESENTAZIONE DEL CONCORSO DI SCIENZA E ROBOTICA FIRST® LEGO® LEAGUE ITALIA	In questo incontro la Fondazione Museo Civico di Rovereto organizzatore italiano di FIRST LEGO League illustrerà nel dettaglio cosa sta cambiando nelle competizioni di robotica educativa in quest'anno così peculiare e come è possibile continuare a coinvolgere gli studenti grazie alle STEAM, alla tecnologia e a un po' di sana competizione anche a distanza. Un appuntamento imperdibile per chi ama lavorare con gli inventori di domani	10.30-11.00
		VADO A VIVERE IN CAMPAGNA!	La pandemia ha riportato al centro del dibattito i paesi di cui l'Italia è piena. Si parla ritornare a vivere nelle campagne dove fino ad ora, sono rimasti solo gli imprenditori agricoli e pochi altri. Ma cosa serve ai paesi e alle campagne per potersi sviluppare? Qual è il ruolo degli agricoltori? Cosa serve nelle campagne in termini di innovazione tecnologica?	10.30-12.00

CALENDARIO MAKER FAIRE**VENERDI' 11 – 12 - 2020**

ALUNNO	CLASSE	PROGETTO	ABSTRACT	ORARIO
		ARTODAY PRESENTS THE PROJECT FOR MAKER ART FAIRE	In occasione della fiera digitale di Maker, Artoday invita tre giovani artisti italiani, Gaia De Megni (1993) , Giulio Scalisi (1992) e Matilde Sambo (1993) a presentare un lavoro video ciascuno, iconico della propria ricerca e della propria pratica artistica. L'obbiettivo è quello di indagare le possibilità espressive di questo medium attraverso tre opere molto diverse tra di loro che propongono una visione straordinariamente personale e unica del concetto di "Video Arte", riflettendo anche il pensiero, la storia e il percorso dei propri autori	11.00-12.00
		AUDIOVISIVO VIRTUALE	L' industria audiovisiva sta attraversando un profondo processo di cambiamento. L' avvento del digitale, anche e non solo alla luce della situazione pandemica, sta progressivamente modificando le modalità di produzione, distribuzione e fruizione dei prodotti audiovisivi. Il webinar si propone di analizzare la trasformazione in corso, soffermandosi sulle sfide e sulle opportunità poste dal digitale all'interno del settore audiovisiv	11.00-12.00
		ECONOMIA CIRCOLARE E SVILUPPO SOSTENIBILE	Il tema della sostenibilità ha acquistato importanza e sensibilità negli ultimi anni coinvolgendo trasversalmente molteplici settori. Il workshop definirà il concetto di economia circolare, portando esempi e best practice per consentire la comprensione del sistema economico circolare, e del ruolo delle tecnologie nel riutilizzo di materie prime. Il webinar analizza la sfida della transizione da economia lineare a circolare attraverso diversi livelli distinti di intervento che includono: rifiuti, materiali, criteri di progettazione sostenibile e gestione digitale dei processi.	11.00-12.00

CALENDARIO MAKER FAIRE

VENERDI' 11 – 12 - 2020

ALUNNO	CLASSE	PROGETTO	ABSTRACT	ORARIO
		SAPERI&CO LIVE	Racconto live delle attività presso il Centro di Ricerca Saperi&Co, insieme con il team interno e gli studenti incubati, per mostrare le varie attività che si svolgono quotidianamente all'interno dei locali del centro.	11.00-13.00
		SASA – SAPIENZA AEROSPACE STUDENT ASSOCIATION	SASA – Sapienza Aerospace Student Association nasce nel 2012 dalla voglia di promuovere e supportare la cultura aerospaziale nella nostra università e non solo. SASA è il primo e più grande Student Branch dell'American Institute of Aeronautics and Astronautics (AIAA), "con lo scopo di avanzare nelle arti, le scienze e le tecnologie dell'aeronautica e dell'astronautica"	11.00-11.30
		DA DOCENTE FUORILEGGE A MODELLO ISPIRATORE: PARLA DANIELE MANNI, VINCITORE DEL GLOBAL TEACHER AWARD 2020	In questo incontro Daniele Manni, vincitore del Global Teacher Award 2020, professore di informatica e imprenditorialità, racconta il suo approccio alla didattica innovativo, che gli è valso più di qualche riconoscimento, non ultimo il Global Teacher Award 2020. Manni è il primo docente italiano ad aver ricevuto questo premio, coronamento del suo approccio educativo "fuori dagli schemi": da anni infatti al "Galilei-Costa-Scarambone" di Lecce, la scuola in cui insegna, le studentesse e gli studenti vengono aiutati ad ideare micro e piccole imprese innovative che lanciano sul mercato nuovi prodotti e servizi	11.30-12.00
		INAIL PER LA SICUREZZA 4.0	L'Inail, attraverso il Dipartimento innovazioni tecnologiche, ha ormai da qualche anno avviato attività di ricerca e sperimentazione di soluzioni innovative basate sulle tecnologie abilitanti orientate all'incremento della sicurezza in scenari lavorativi. Le attività di studio vengono condotte in collaborazione con esperti di altissimo livello della rete scientifica nazionale ed internazionale e nell'evento ne vengono rappresentati alcuni.	11.30-12.30

CALENDARIO MAKER FAIRE**VENERDI' 11 – 12 - 2020**

ALUNNO	CLASSE	PROGETTO	ABSTRACT	ORARIO
		IMPARARE L'IMPRENDITORIALITÀ FACENDO STARTUP - DANIELE MANNI E I SUOI EX STUDENTI PRESENTANO ESEMPI DI SUCCESSO DI ATTIVITÀ DIDATTICHE CHE SONO DIVENTATE IMPRESA	Dalla teoria alla pratica: dopo averci raccontato il suo approccio alla didattica Daniele Manni, vincitore del Global Teacher Award 2020 ci presenta alcuni suoi ex studenti che presenteranno le loro aziende: esempi di successo di attività didattiche che sono diventate impresa	12.00-12.30
		FREEZING	Scientificamente con animazione sospesa si indica una situazione in cui la temperatura corporea viene abbassata sotto la soglia di sopravvivenza dei fisiologici 36 gradi, mediante sostituzione del sangue circolante con soluzione salina fredda. Il tema dell'animazione sospesa è un topos della fantascienza, spesso utilizzato per permettere la sopravvivenza di individui per lunghi intervalli di tempo. La distopia, l'inimmaginabile ora lo viviamo nella nostra quotidianità fatta di rapporti a distanza o congelati, nella lontananza abbiamo trovato la nuova misura – imposta - per stare al mondo.	13.00-14.00
		NAO: UN UMANOIDE A LEZIONE - ATTIVITÀ DI ROBOTICA EDUCATIVA PER SCUOLE SECONDARIE	Attività di robotica in simulazione per idee di lezione a distanza con i ragazzi della scuola secondaria di secondo grado: un incontro dedicato all'umanoide più amato dal mondo della scuola, che mira a trovare modi, risorse, strumenti a disposizione di tutti per condurre attività ed esperimenti a distanza con le proprie classi con uno special guest d'eccezione... il simpatico robot NAO di CampuStore!	13.00-13.30

CALENDARIO MAKER FAIRE**VENERDI' 11 – 12 - 2020**

ALUNNO	CLASSE	PROGETTO	ABSTRACT	ORARIO
		LA FORMAZIONE DEGLI INSEGNANTI SI SPOSTA ONLINE: NUOVE STRATEGIE, NUOVE OPPORTUNITÀ	Un incontro a cura di Formazione su Misura, la proposta formativa di Mondadori Education e Rizzoli Education sulle possibilità formative offerte oggi da questa realtà per scuole e insegnan	13.30-14.00
		COME FARE MUSICA AIUTATI DALL'INTELLIGENZA ARTIFICIALE	Nella produzione musicale, l'intelligenza artificiale sta mettendo in condizioni sempre più persone di creare assistite da software sempre più di supporto alla creatività. Alessandro Bizzarri (product specialist di Midiware) con l'aiuto dei software di iZotope mostra come anche senza essere un ingegnere del suono esperto, si possono aggiungere livelli di produzione musicali da professionista. iZotope aiuta musicisti, produttori e tecnici di post-produzione a concentrarsi sul lavoro e sul risultato finale anziché sulla tecnica utilizzata per ottenerlo. iZotope progetta software, hardware e app uniche per qualità sonora, tecnologia intelligente di learning e interfacce grafiche super intuitive	14.00-14.30
		COME INSEGNARE ALLE MACCHINE A TRADURRE IL LINGUAGGIO UMANO	Marcello Federico, Principal Applied Scientist ad Amazon AI, parla di machine learning e di come tradurre il linguaggio umano attraverso la tecnologia. "Le macchine non sono intelligenti come gli esseri umani, ma sono più veloci nell'ipotesi di generazione", afferma. Impariamo di più a riguardo.	14.00-15.00

CALENDARIO MAKER FAIRE**VENERDI' 11 – 12 - 2020**

ALUNNO	CLASSE	PROGETTO	ABSTRACT	ORARIO
		LO STUDIO GEOLOGICO E GEOMORFOLOGICO DEL TERRITORIO INTEGRATO CON SENSORI IOT E APP MOBILE PER UN SISTEMA DI ALLERTAMENTO E COMUNICAZIONE DI SUPPORTO ALLA PROTEZIONE CIVILE IN EVENTI METEOROLOGICI ESTREMI	Il progetto ha realizzato un Sistema di Allertamento per piogge intense, eventi meteorici intensi e alluvioni (Early Warning System) tramite l'integrazione di sensori IOT e APP mobile e di uno studio geologico-geomorfologico del territorio per l'individuazione delle aree più critiche. Il sistema è realizzato nel Comune di Lanciano e nel bacino idrografico del Torrente Feltrino (Abruzzo sudorientale, Italia centrale). È un progetto con costi limitati che mira a diminuire l'impatto degli eventi meteorici intensi, a supportare la Protezione Civile e sensibilizzare i cittadini sui rischi naturali	16.30-17.30
		IL SISTEMA ALIMENTARE DOPO LA COVID-19. IL CIBO DIFESA DEL CORPO: UN'INTRODUZIONE ALL'IMMUNONUTRIZIONE.	Webinar organizzato da FOSAN – Fondazione per lo studio degli alimenti e della nutrizione umana e AGRO CAMERA – Azienda Speciale CCIAA Roma. È corretto affermare che il cibo ha proprietà curative? Se quasi banale è l'associazione tra benessere della persona e sana e corretta alimentazione, meno ovvia è la spiegazione di come il cibo influisca sulle difese immunitarie e sulla capacità del corpo di rispondere agli agenti esterni debilitanti. In questo webinar si vuole mettere in luce la relazione tra la nutrizione e il sistema immunitario del corpo umano e si sottolineano le opportunità di innovazione che emergono in questo settore	17.30-18.30